

Weldas Schweißer-Jacke



Ausführung: Schweißerbekleidung
Marke: WELDAS
Material: Leder
Materialfunktionen: flammhemmend
Norm: EN ISO 11611
Schutzeigenschaften:
 Schweißerschutz

PRODUKTBESCHREIBUNG für Weldas Schweißer-Jacke

Nähte mit Kevlar®-Garn vernäht • Nieten und Druckknöpfe stromisoliert • gute Bewegungsfreiheit durch Raglan-Ärmel • Kragen mit feuerhemmender Baumwolle • Oberärmel und Schulter gefüttert.

MATERIAL: hitze- und feuerbeständiges Rindspaltleder

LÄNGE: Gr. M (76 cm), Gr. L (81 cm), Gr. XL (86 cm), Gr. XXL (91 cm), Gr. 3XL & Gr. 4XL (96 cm)

NORMEN

zertifiziert nach:

EN ISO 11611 (Klasse 2/A1)

	ART.-NR.	FARBE	GRÖSSE
	SC-499M	braun	M
	SC-499L	braun	L
	SC-499XL	braun	XL
	SC-499XXL	braun	XXL
	SC-4993XL	braun	3XL
	SC-4994XL	braun	4XL

NORMEN für Weldas Schweißer-Jacke

EN ISO 11611

EN ISO 11611 | Schutzkleidung für das Schweißen und verwandte Verfahren



Die EN ISO 11611 legt Prüfverfahren und Leistungsanforderungen an Schutzbekleidung für Schweißen und verwandte Verfahren fest. Aufgabe der Schutzbekleidung ist es, den Träger vor kleinen geschmolzenen Metallspritzern, kurzzeitigem Kontakt mit Flammen sowie Strahlungswärme aus dem Lichtbogen zu schützen.

Dabei werden zwei Klassen unterschieden:

Klasse 1

Beständigkeit gegenüber mindestens 15–24 Tropfen geschmolzenen Metalls, ohne dass sich die Temperatur auf der anderen Seite des Materials um mehr als 40 K erhöht. Der Temperaturanstieg setzt nach 7 Sekunden ein. Schützt bei weniger gefährdenden Schweißverfahren und Situationen mit weniger Schweißspritzern und niedrigerer Strahlungswärme.

Klasse 2

Beständigkeit gegenüber mindestens 25 Tropfen geschmolzenen Metalls, ohne dass sich die Temperatur auf der Probenrückseite um mehr als 40 K erhöht. Der Temperaturanstieg setzt nach 16 Sekunden ein. Bietet Schutz bei stärker gefährdenden Schweißtechniken und Arbeitsplatzsituationen mit mehr Schweißspritzern und stärkerer Strahlungswärme.

Bedeutung Codebuchstabe A:

A1 = Flächenbeflammung 10 Sekunden | **A2** = Kantenbeflammung 10 Sekunden